

Design a hajléktalanság humanizálására

A hajléktalanság társadalmi megítélése, valamint a hajléktalan emberek marginalizációja összetett társadalmi probléma, amely túlmutat a lakhatás hiányán. A méltóság megőrzése, a láthatóság erősítése és az emberi kapcsolódások lehetőségeinek megteremtése kulcsfontosságú ahhoz, hogy e társadalmi csoport elfogadottsága növekedhessen. A design eszköztára képes arra, hogy empátikus és funkcionálisan hasznos megoldásokon keresztül hozzájáruljon a hajléktalan emberek életminőségének javításához és társadalmi integrációjuk elősegítéséhez.

Az emberközpontú tervezés interdiszciplináris megközelítést kíván meg, amely az ergonómiai, pszichológiai, társadalomtudományi és műszaki szempontok integrációjával valósítható meg. A projekt célja olyan mobil vagy moduláris tárgy(ak) koncepciójának megalkotása, amely(ek) a hajléktalan emberek mindennapjait támogatják – praktikus funkcióval, ugyanakkor a méltóságot megőrző formában. A designfolyamat során kiemelten fontos a célcsoport aktív bevonása, az élethelyzetek és valós igények megértése, valamint a társadalmi érzékenyítés szempontjainak beépítése.

A IDK-munka lehetőséget biztosít a társadalmilag érzékeny designkutatás módszertanainak megismerésére, az empátikus tervezési szemlélet elmélyítésére, valamint prototípusfejlesztési ismeretek gyakorlati alkalmazására. A kutatás alapját kvalitatív és kvantitatív adatgyűjtés képezi, amely a célcsoport igényeinek feltárására, illetve a fejlesztési irányok megalapozására szolgál.

Azok jelentkezését várjuk, akik elkötelezettek a társadalmi kihívások designalapú megközelítése iránt, és nyitottak olyan tárgykonceptiók megalkotására, amelyek valódi támogatást nyújthatnak hajléktalan emberek számára, miközben elősegítik társadalmi elfogadásukat és humanizált megjelenítésüket a közgondolkodásban.

A közös munka során a koncepciók felhasználói igények mentén történő megalapozása és validálása zajlik. A projekt végén olyan tervezési irányok körvonalazódnak, amelyek további fejlesztés vagy akár szélesebb társadalmi bevezetés alapjául szolgálhatnak.

Szükséges előismeretek: Kutatási tapasztalat nem szükséges. Előnyt jelent bármilyen vizualizációs vagy tervezői szoftver (pl. Figma, 3D modellező eszközök) alapszintű ismerete, illetve ipari termék- és szolgáltatástervezéshez kapcsolódó mérnöki vagy társadalomtudományi tudás, amely a megvalósítást támogatja.

Konzulens:

Dr. Pataki-Bittó Fruzsina

pataki.bitto.fruzsina@gtk.bme.hu

BME GTK Ergonómia és Pszichológia Tanszék